



INSTYTUT
PAMIĘCI
NARODOWEJ



Liga Planszówek
Instytutu Pamięci Narodowej

ORP Orzeł

Dnia: Runda:

			Mecz 1 / 0	Rewanż 1 / 0	Końcowa 1 / 0 / ½
Białe	drużyna	Imię, nazwisko			
Czarne	drużyna			

Gramy mecz i rewanż.

Wynik partii (meczu z rewanżem) może być
wygraną, przegraną lub remisem.